

Oyunlarımızın amacı, oynarken eđlenmek ve aynı zamanda öğrenmek veya öğrenilenleri pekiştirmektir. Oyun bir ile altıoyuncu için uygundur ve bir masa üzerinde oynanır. Oyuncu sayısı arttıkça, eğlence de artar. Zorluk derecesi oyunculara birden fazla tablo verilerek veya başka eğitim oyunlarımızla birleştirilerek arttırabilirsiniz.



Video Talimatları:

Varyant 1, Hız:

Bu varyant, hemen hemen eşit beceriye sahip oyuncular için uygundur ve aralarında biryarışmayı içerir.

Her oyuncuya bir tablo verilir, diğerleri bir kenara konur. İlk olarak, küçük kartlar alınır ve resim tarafı aşağı gelecek şekilde ortaya karıştırılır böylece yazılı beyaz taraf yukarıda olur. Tablolar resim tarafı aşağıda olacak şekilde oyunculara dağıtılır ve henüz çözümlere bakmalarına izin verilmez. Yaş olarak en büyük oyuncunun komutuyla, tüm oyuncular aynı anda tablolarını çevirir, böylece çözümler görünür hale gelir ve mümkün olan en kısa sürede eşleşen görev kartlarını bulmaya başlarlar. Doğru kartı bulan oyuncu, kartı tablosuna yerleştirir. Görevin doğru bir şekilde çözülüp çözülmediğini kontrol etmek için ön taraftaki resim referans olarak kullanılır. Tablosunu ilk doğru bir şekilde dolduran oyuncu kazanır. Diğerleri kalan sıralamalar için oynamaya devam eder.

Varyant 2, Herkes Kazanabilir:

Bu oyun varyantı, farklı beceri seviyelerine sahip oyuncular için uygundur, çünkü hangi kartın çekileceğine şans karar verir.

Her oyuncuya bir tablo verilir, diğerleri bir kenara konur. Kartlar içinden alınır ve pamuk poşete yerleştirilir. En genç oyuncu başlar. Kartlarla ilgili dolu poşeti alır. Poşeti elinde tutan kişi, poşetten bir kart çeker ve kartın arka tarafını yüksek sesle okur. Kartın sonucu tablosunda olan kişi yüksek sesle söyler, kartı alır, tablosuna koyar, poşeti alır ve bir sonrakini çekme hakkına sahiptir. Bir oyuncu hata yaparsa (ki bu, resim uymazsa fark edilir), bu kartı masaya koymalı ve diğer oyuncular doğru sonucu aramalıdır. Ceza olarak başka bir kartı varsa tablosunda, zaten olanı, poşete geri koymalıdır. Kazanan, ilk olarak tablosunu tamamlayan oyuncudur. Ancak oyun, poşette kart kalmayanakadar devam eder.

Varyant 3, Solo Öğrenme:

Bir yetişkin, kaç görevin çözülmesi gerektiğini belirler, kartları alır, resim tarafı aşağıda olacak şekilde masaya koyar ve karıştırır. İlköğretim öğrencisi görevi çözer, kartı uygun yere koyar ve resim uyuşuyorsa kendini kontrol edebilir; resim uyuşuyorsa, görev doğru bir şekilde çözülmüştür. Hile olmadığından ve görevin bir puzzle gibi çözülmediğinden emin olmak için kontrol edilmelidir.